|  |  |
| --- | --- |
| Tema | Mål |
| Brugergrænseflader (WPF) | Eleven kan anvende designeren i Visual Studio til at oprette en grafisk brugerflade.  Eleven kan anvende XAML til at ændre og oprette elementer i en grafisk brugerflade.  Eleven kan anvende følgende controls:   * Button, TextBox, Label, ComboBox, CheckBox, RadioButton – og tilhørende eventhandlers. * Grid, GroupBox, StackPanel, DockPanel, DataGrid og ListBox |
| Objekt Orienteret Programmering | Eleven kan anvende indkapsling.  Eleven kan anvende nedarvning.  Eleven kan konstruere en modulariseret softwarearkitektur. |
| Systemudviklingsmetoder | Eleven kan anvende github til styring af projekter.  Eleven kan omsætte en kravspecifikation til funktionalitet.  Eleven kan læse UML klassediagrammer og bruge dem til at oprette klasser, samt implementere deres indbyrdes associationer. |
| Persistente data | Eleven kan oprette en database med tabeller ud fra et ER diagram.  Eleven kan relatere tabeller med fremmednøgler.  Eleven kan foretage CRUD med SQL.  Eleven kan anvende System.Data typer til håndtering af query resultater. |
| Klient/server (Web API) | Eleven kan kender til klient/server softwarearkitektur.  Eleven kan kalde en web service.  Eleven kan håndtere JSON svar fra en web service. |
| Kvalitetssikring og gennemgående elementer | Eleven kan sikre robusthed ved håndtering af exceptions.  Eleven kan sikre lave Unit Testing.  Eleven kan overholde Best Practice. |
| Arbejdsevne- og erhvervsparathed  (modulbeskrivelsens personlige- og arbejdsevnemæssige mål) | Eleven er åben overfor andre arbejdsformer end sin egen.  Eleven er i stand til at samarbejde med andre elever i forbindelse med udvikling af applikationer.  Eleven udviser opgaveloyalitet i forhold til kravspecifikationen for en opgave. |